

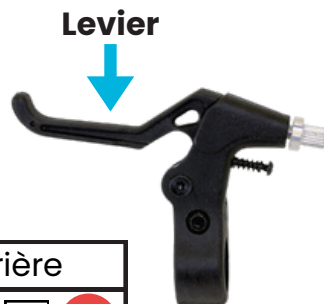
D Les freins

1) Les leviers ne touchent pas le guidon

Test : Serrez les **leviers** fortement. Ils ne doivent pas toucher les poignées du guidon

Résultats :

Frein avant	Frein arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐



2) Les câbles et gaines des dérailleurs sont en bon état

Test : Observez les câbles et gaines de dérailleurs. Ils ne doivent pas être abimés et bien dans les butées sur le cadres

Résultats :

Câble dérailleur
☐ ☐ ☐



3) Les patins de freins sont en bon état et bien réglés

Test : Serrez les freins et observez les patins. Ils doivent toucher complètement la jante. Ils ne doivent pas dépasser ou toucher le pneu. Les patins ne doivent pas être lisses.

Résultats :

Frein avant	Frein arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

4) Les freins sont efficaces

Test : Roulez et vérifiez l'efficacité des freins

Résultats :

Frein avant	Frein arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

Auto-diagnostic de son vélo

Ce document a pour but d'aider une personne novice à détecter d'éventuels problèmes sur son vélo



Un Vélo Qui Roule



20 min

A Les roues



1) Les roues tournent librement et sans frottement

Test : Soulevez une roue du vélo et « lancez » là à la main. Elle doit tourner sans frotter et sans bruit anormal.

Résultats :

Roue avant	Roue arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐

2) Les pneus sont en bon état

Test : Observez les pneus. On doit voir nettement **les sculptures** (ils ne doivent pas être lisses). **Les flancs** ne doivent pas être abimés.

Résultats :

Pneu avant	Pneu arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐



Un Vélo Qui Roule est membre :



Une demande ? Une question ?

Écrivez nous à
contact@unveloquiroule.fr



Association Un Vélo Qui Roule

3) Les roues n'ont pas de jeu

Test : Placez la main en haut d'une roue et secouez vers les cotés. La roue ne doit pas bouger et on ne doit pas entendre de bruits de claquement.

Résultats :

Roue avant	Roue arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐



4) Les pneus sont bien gonflés

Test : Asseyez-vous sur la selle : les pneus ne doivent pas être trop écrasés. Idéalement, utilisez une **pompe à manomètre** pour vérifier que la pression est dans les limites **indiquées sur le flanc du pneu**.

Résultats :

Pneu avant	Pneu arrière
☐ ☐ ☐	☐ ☐ ☐



B La direction

1) La direction n'a pas de jeu

Test : Serrez le frein avant (et seulement lui) et secouez le guidon d'avant en arrière sans soulever la roue. On ne doit pas entendre de bruit de claquement.

Résultats :

Absence de jeu
☐ ☐ ☐

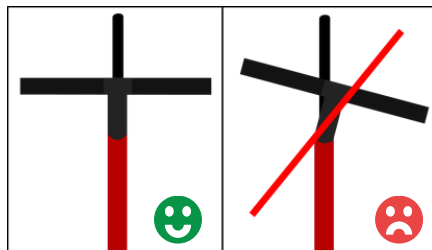


2) Le guidon est bien réglé

Test : Lorsque le guidon est droit la roue avant doit être droite aussi.

Résultats :

Réglage du guidon
☐ ☐ ☐



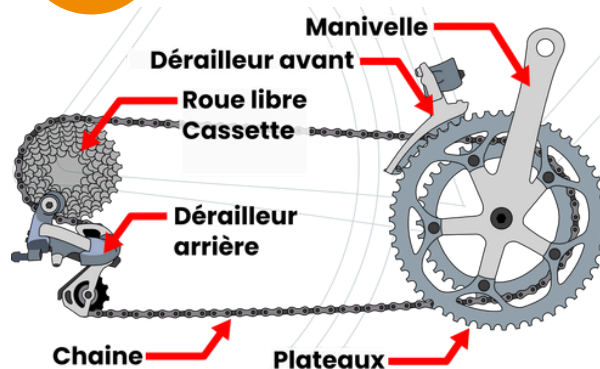
La transmission

1) Le pédalier n'a pas de jeu

Test : Placez la main en haut d'une **manivelle** et secouez vers les cotés. La **manivelle** ne doit pas bouger et on ne doit pas entendre de bruit de claquement.

Résultats :

Absence de jeu
☐ ☐ ☐



Résultats :

Chaîne propre
☐ ☐ ☐

2) Chaîne huilée et propre

Test : Observez la chaîne. Elle doit être brillante (huilée) et pas trop sale

3) Les dérailleurs sont bien réglés

Test : Roulez et utilisez les dérailleurs. Toutes les vitesses doivent passer correctement.

Résultats :

Réglage dérailleur
☐ ☐ ☐

4) Les câbles et gaines des dérailleurs sont en bon état

Test : Observez les câbles et gaines de dérailleurs. Ils ne doivent pas être abimée et bien dans les butées sur le cadres

Résultats :	Câble dérailleur
	☐ ☐ 



Butée de cadre

